

Карта занятия_2

Кот гоняется за мячом	
Учащимся предлагается создать компьютерную игру «Кот следит за бабочкой». Положение Бабочки определяется случайным образом. Выполнение проекта завершается нажатием на кнопку «Остановить».	
Инструкция к игре	
Наблюдай, как Кот следит за бабочкой.	
Выбор спрайтов-персонажей:	Спрайт 1 butterfly2-a
Выбор сцены	Forest
<u>Скрипт для Спрайт 1</u>	
<u>Скрипт для butterfly2-a</u>	