



ИСПОЛЬЗОВАНИЕ КВЕСТ-ТЕХНОЛОГИИ В РАБОТЕ ПЕДАГОГА СОЦИАЛЬНОГО



педагог социальный
ГУО "Гимназия №71 г.Гомеля"
Кондратенко О.П.



КВЕСТ-ТЕХНОЛОГИЯ

ЭТО ИННОВАЦИОННАЯ ФОРМА
ОРГАНИЗАЦИИ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ
ДЕЯТЕЛЬНОСТИ УЧАЩИХСЯ, КОТОРАЯ
СПОСОБСТВУЕТ РАЗВИТИЮ АКТИВНОЙ
ПОЗИЦИИ РЕБЕНКА В ХОДЕ РЕШЕНИЯ
ПОИСКОВЫХ ЗАДАЧ

КВЕСТ (АНГЛ. QUEST) – «ПОИСК,
ПРЕДМЕТ ПОИСКОВ, ПОИСК
ПРИКЛЮЧЕНИЙ»

КВЕСТ – ЭТО ГОЛОВОЛОМКА, А
ГОЛОВОЛОМКИ ЛЮДЯМ ПРИХОДИЛОСЬ
РАЗГАДЫВАТЬ ВО ВСЕ ВРЕМЕНА



ОБРАЗОВАТЕЛЬНЫЙ КВЕСТ –

ПЕДАГОГИЧЕСКАЯ ТЕХНОЛОГИЯ, ВКЛЮЧАЮЩАЯ
В СЕБЯ НАБОР ПРОБЛЕМНЫХ ЗАДАНИЙ С
ЭЛЕМЕНТАМИ РОЛЕВОЙ ИГРЫ, ДЛЯ
ВЫПОЛНЕНИЯ КОТОРЫХ ТРЕБУЮТСЯ КАКИЕ-
ЛИБО РЕСУРСЫ, В ТОМ ЧИСЛЕ РЕСУРСЫ
ИНТЕРНЕТА



КВЕСТ ДОЛЖЕН

СОДЕРЖАТЬ КОНКРЕТНЫЕ ЭЛЕМЕНТЫ:

- СЮЖЕТ И ЛЕГЕНДА ИГРЫ,
- ЗАДАНИЯ И ПРЕПЯТСТВИЯ,
- КОНЕЧНАЯ ЦЕЛЬ, К КОТОРОЙ МОЖНО ПРИЙТИ, ПРЕОДОЛЕВ ПРЕПЯТСТВИЯ.

ПРОВЕДЕНИЕ КВЕСТА МОЖЕТ БЫТЬ
ОРГАНИЗОВАНО КАК В ПОМЕЩЕНИИ – В
УЧЕБНОМ КАБИНЕТЕ ЗА ПАРТАМИ, ТАК И С
ИСПОЛЬЗОВАНИЕМ РАЗЛИЧНЫХ СТАНЦИЙ,
РАСПОЛОЖЕННЫХ В УЧРЕЖДЕНИИ И НА
ПРИЛЕГАЮЩЕЙ ТЕРРИТОРИИ



Этапы подготовки квеста по станциям:

1. Определение темы квеста и возраста участников;
2. Определение с количеством команд и станций;
3. Составление заданий на станции;
4. Распределение станций по территории учреждения;
5. Подготовка маршрутных листов;
6. Распределение ролей “Смотритель станции”;

Ход проведения квеста по станциям:

1. Построение команд;
2. Озвучивание темы;
3. Объяснение правил прохождения квеста;
4. Выбор капитанов;
5. Раздача маршрутных листов командам;
6. Прохождение квеста;
7. Построение и объявление победителей



Название команды:

№	Название станции	Расположение станции	Количество баллов	Отметка о прохождении
1	Станция «Тайный шифр»	кабинет 1-2		
2	Станция «Волшебные ребусы»	кабинет 1-7		
3	Станция «Филворд»	кабинет 1-14		
4	Станция «Следопыт»	кабинет 2-1		
5	Станция «Анограммы»	кабинет 2-4		
6	Станция «Поэтическая»	кабинет 2-15		
7	Станция «Сказочный адвокат»	библиотека		

Название команды:

№	Название станции	Расположение станции	Количество баллов	Отметка о прохождении
1	Станция «Волшебные ребусы»	кабинет 1-7		
2	Станция «Филворд»	кабинет 1-14		
3	Станция «Следопыт»	кабинет 2-1		
4	Станция «Анограммы»	кабинет 2-4		
5	Станция «Поэтическая»	кабинет 2-15		
6	Станция «Сказочный адвокат»	библиотека		
7	Станция «Тайный шифр»	кабинет 1-2		



ФРАГМЕНТ КВЕСТА ДЛЯ УЧАЩИХСЯ
V КЛАССОВ
«БЕЗОПАСНЫЙ ИНТЕРНЕТ»

1. СТАНЦИЯ «ТАЙНЫЙ ШИФР»

ПРОЧТИ ДАННЫЕ ПРЕДЛОЖЕНИЯ. ОБРАТИ ВНИМАНИЕ, ЧТО ОНИ ЗАПИСАНЫ НЕПРИВЫЧНЫМ ДЛЯ НАС ОБРАЗОМ. КАКОЙ ИЗ ЭТИХ ПУНКТОВ ЯВЛЯЕТСЯ ХОРОШИМ СОВЕТОМ И ПРАВИЛОМ БЕЗОПАСНОГО ПОВЕДЕНИЯ В СЕТИ ИНТЕРНЕТ?

НЕЛО СМС И НЕ ОРМАНУТ ИИ ТЕВР.
ПРОВЕРЬ ЭТОТ НОМЕР - БЕЗОПАСНО ИИ ОТПРАВЛЯТЬ НА
ТЕВР ПРОСЯТ ОТПРАВЛЯТЬ СМС - НЕ СПЕШИ! СНАЧАЛА
ЕСЛИ ХОЧЕШЬ СКАЗАТЬ КАРТОНКА ИИ МЕЛОДНО, НО

СТАНЦИЯ «ВОЛШЕБНЫЕ РЕБУСЫ»



ВИРУ

С

БЕЗОПАСНОСТЬ



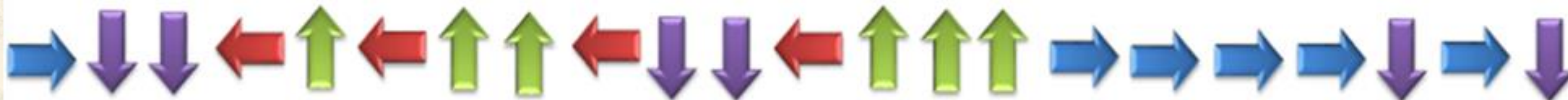
ЬЮ

КОМПЬЮТЕР

СТАНЦИЯ «СЛЕДОПЫТ»

ПРОЧИТИ ПРАВИЛО БЕЗОПАСНОГО ПОВЕДЕНИЯ В СЕТИ ИНТЕРНЕТ. ИСПОЛЬЗУЙТЕ ТАБЛИЦУ СО СЛОВАМИ. ДВИГАЙТЕСЬ ПО НЕЙ ПО УКАЗАННОМУ АЛГОРИТМУ ИЗ ВЫДЕЛЕННОЙ ЯЧЕЙКИ

ЧТОБЫ	ВЗЛОМЩИКИ	РЫДАЛИ	ПОТОМУ ЧТО	НЕПОНЯТНО	ТЕЛЕФОН
ТАКОЕ	ТРИ НУЛЯ	НАЖИМАЯ	АДРЕС	КАК	ВОТ ЭТО
ТАМ	И НУЛЬ	НЕ ЛЕНИТЕСЬ	ЕСЛИ	НУЖНО	УГАДАТЬ
НАПИШИТЕ	ЕЩЕ	ПАРОЛИ	ЗАПИСИ	ВАМ	ТОЖЕ
СТРАНИЧКЕ	МНОГО	ДОСТУПНОЙ	К ЛИЧНОЙ	ПРИДУМАТЬ	СЕМЬЕ





Квест «В гостях у Светора Светофорыча 1 классы»



https://docs.google.com/document/d/1YuG_QGzlhIUoS60o5Qy3KufXQ0WIXk5i/edit?tab=t.0



Квест – игра
«Такой подозрительный тип»
X – XI классы

<https://mail.google.com/mail/u/0/?pli=1#inbox/FMfcgzQZTCgKgqhzmbNRTdmlSMzblHJD?projector=1&messagePartId=0.2>



Блокнот «Здоровое питание»

<https://cloud.mail.ru/stock/b8e6D1L74s3aFpHpJw2JUX1u>



Республиканское общественное объединение
«Белорусская Ассоциация клубов ЮНЕСКО»
Вы вместе с нами меняете мир к лучшему!



Заловый комплекс «Миф»

- > РОО «БелАЮ»
 - > Клубы ЮНЕСКО Беларуси
 - > Конференция 2024
 - > Документы
 - > Отчеты клубов за 2023 год
 - > Планы
 - > Программы
 - > Проекты
 - > Блоги проектов
 - > Галерея
 - > Библиотека
 - > СМИ о РОО «БелАЮ»
 - > Видеомаериалы
 - > Контакты
 - > О Беларуси
 - > Молодзь і клубы ЮНЕСКА
- Какая ваша роль в движении клубов ЮНЕСКО?
- Я участник/участница клуба ЮНЕСКО
- Я участвую в проектах организации

Двадцать видеороликов о здоровье для школьников

Главная страница → Видеомаериалы → Двадцать видеороликов о здоровье для школьников

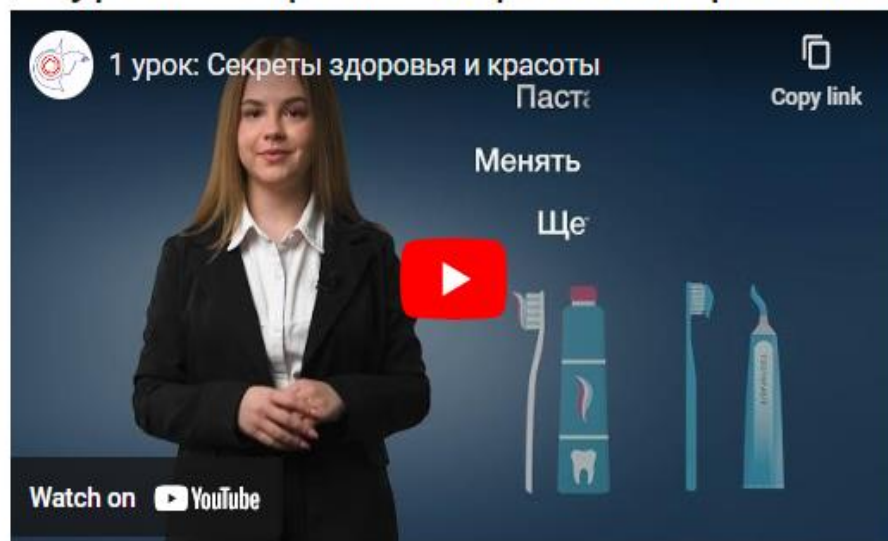
PDF | Распечатать

Видеоролики

По инициативе государственного учреждения образования «Академия образования», Республиканского общественного объединения «Белорусская Ассоциация клубов ЮНЕСКО», Института ЮНЕСКО по информационным технологиям в образовании (ИИТО) при поддержке Министерства образования Республики Беларусь создано двадцать видеороликов для проведения занятий по здоровому образу жизни. В дополнение к видеороликам подготовлено два методических пособия. Видеоролики будут полезны учителям, педагогам дополнительного образования, специалистам общественных объединений, центром дружественных подросткам и другим специалистам, работающим по проблеме ЗОЖ с молодежью и школьниками.

6-7 класс
8-10 класс

1 урок: Секреты здоровья и красоты



1 урок: Секреты здоровья и красоты



2 урок: Профилактика инфекций



3 урок: Возраст перемен



4 урок: Почему люди дружат и какие бывают друзья



5 урок: Как понимать себя и других и управлять эмоциями



6 урок: Как эффективно общаться и разрешать конфликты



7 урок: Принятие других и толерантность



8 урок: Как развивать уверенность в себе



9 урок: Как принимать решение



10 урок: Любовь и отношения: как это бывает



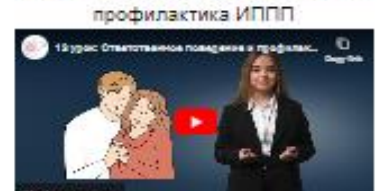
11 урок: Семья и брак. Что приносит счастье, что ему мешает



12 урок: Планирование семьи: что это такое и почему это важно



13 урок: Ответственное поведение и профилактика ИППП



14 урок: ВИЧ. Что нужно о нем знать



15 урок: ВИЧ, СПИД и общество



16 урок: Профилактика зависимостей



17 урок: Насилие и травля. Как не допустить и как защититься



18 урок: Травля в Интернете. Как не допустить и как защититься



19 урок: Как развивать себя и становиться увереннее



20 урок: Как ставить цели и добиваться успеха



https://www.belau.info/video/dvadcat_videorolikov_o_zdorov_e_dlja_shkol_nikov/



**создание квеста
с использованием
интернет-ресурсов**

Google формы

Google **Формы**

Поиск

Документы

Таблицы

Презентации

Формы

Настройки

Справка/отзыв

Диск



Форма

Заказ футболки

Приглашение на вече...

Контактная информа...

Ответ на приглашен

е формы

Владелец: кто угодно

форма

Заказ футболки


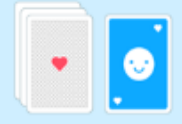












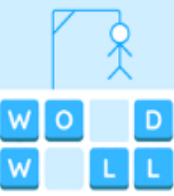



Приглашение на вечернюю

Выбирать вопросы разных типов, менять их последовательность и варианты ответов не сложнее, чем вставить список в документ.

The screenshot displays the Google Forms editor interface. At the top, there is a navigation bar with the title "Новая форма" (New form), a folder icon, a star icon, and a status message "Все изменения сохранены на Диске" (All changes are saved to Drive). On the right side of the navigation bar, there are icons for help, preview, undo, and redo, along with a purple "Отправить" (Send) button. Below the navigation bar, there are three tabs: "Вопросы" (Questions), "Ответы" (Answers), and "Настройки" (Settings). The main editing area is divided into two sections. The first section is titled "Новая форма" and contains the text "Викторина по ПДД 6 класс" (Quiz on traffic rules 6th grade). Below this text is a rich text editor toolbar with icons for bold (B), italic (I), underline (U), link, list, and other formatting options. The second section contains a question: "Самодвижущееся четырехколесное транспортное средство*" (Self-propelled four-wheeled vehicle*). Below the question are three radio button options: "Велосипед" (Bicycle), "Автомобиль" (Car), and "Тачка" (Tricycle). The third section is partially visible and contains the text "Старинный экипаж, запряженный лошадьми*" (Antique carriage pulled by horses*). On the right side of the editing area, there is a vertical toolbar with icons for adding a new question, duplicating, deleting, changing the question type, adding a video, and adding a grid.



- ОНЛАЙН-ПЛАТФОРМА ДЛЯ СОЗДАНИЯ ИНТЕРАКТИВНЫХ ЗАДАНИЙ
- 30+ ШАБЛОНОВ ДЛЯ ИНТЕРАКТИВНЫХ УРОКОВ
- МОЖНО БРАТЬ УПРАЖНЕНИЯ, СОЗДАННЫЕ ДРУГИМИ ПОЛЬЗОВАТЕЛЯМИ И АДАПТИРОВАТЬ ПОД СВОЙ УЧЕБНЫЙ МАТЕРИАЛ
- ТЕСТЫ ХРАНЯТСЯ НА ПЛАТФОРМЕ. ЧТОБЫ УЧЕНИК СДЕЛАЛ ЗАДАНИЕ, НУЖНО ПОДЕЛИТЬСЯ ССЫЛКОЙ

	Сопоставить Перетащите каждое ключевое слово к его определению.		Случайные карты Сдавайте карт в случайном порядке из перетасованной колоды.		Викторина Серия вопросов с множественным выбором. Нажмите правильный ответ для продолжения.
	Флэш-карты Проверьте себя с помощью карт с подсказками на фронте и ответы на спине.		Найди пару Нажмите на соответствующий ответ, чтобы удалить его. Повторяйте, пока все ответы не исчезнут.		Пропущенное слово Занятие по заполнению пропущенных слов в тексте - перетащите туда нужные слова.
	Групповая сортировка Перетащите каждый элемент в его правильную группу.		Анаграмма Перетащите буквы в их правильные позиции, чтобы расшифровать слово или фразу.		Откройте поле Коснитесь каждого поля по очереди, чтобы открыть их и узнать элемент внутри.
	Случайное колесо Крутаните колесо, чтобы увидеть, какой элемент будет следующим.		Привести в порядок Перетащите слова в каждом предложении в их правильный порядок.		Совпадающие пары Коснитесь пары плиток подряд, чтобы узнать, создают ли они пару.
	Диаграмма с метками Перетащите значки на их правильные места на изображении.		Перевернуть плитки Исследуйте серию из двухсторонних плиток, касаясь, чтобы увеличить, и проводя пальцем, чтобы		Угадай буквы Попробуйте завершить слово, выбрав правильные буквы.
	Поиск слов Слова спрятаны в таблице букв. Найдите их как можно быстрее.		Кроссворд Используйте подсказки, чтобы решить кроссворд. Прикоснитесь к слову и введите ответ.		Викторина "Игровое шоу" Викторина с множественным выбором и ограниченным временем, несколько жизней



Правовые анаграммы

Поделиться

от Olgaasja

+ Добавить теги

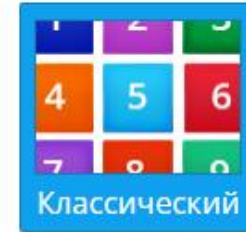
Редактировать контент

</> Внедрить

Создать задание

Больше

Тема



ШРИФТЫ

По умолчанию

abc абв

Параметры

ТАЙМЕР

Нет

Прямой счет

Обратный счет

5

м

0

с

МАРКИРОВКА

Каждая буква

Каждая буква с бонусом для идеального

При отправке

Автоматически продолжить после маркировки

1:53

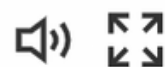
✓ 25

И Н Е

О Б Р А З О В А



3 из 5



Правовые анаграммы

Поделиться





4:17

Неправильно!

♥ ✓ 4

Ж О Г Ж Ы Ы С Ь Щ Т В К З К Г
О Г А И П У П Ц А Р В С Г Б Р
С Ы С З А У Д Ш В А Е Ф С Х Е
Т А Э Ю С Я Б Т М Л З П З Г
А Щ И Ц С С Л Ц О В О Е Е П У
Н М П Й А Й П С М А С Б Р С Л
О Ь Е Б Ж Х К Ь О Й И Р Е К И
В Л Ш Ы И А Ю Н Б О П А Е О Р
К А Е Ф Р К В Ё Й В Е И З Р О
А О Х В Ё Ё Е Ю Л Ц Д Ш Д О В
Ю Ш О Ь Ч Ж Т Э Ъ Р И Ё У С Щ
Ю О Д Д О Р О Г А Н С О Е Т И
Ц С Ы В М Л Щ Д Т Р Р Ь К
Ф С Б Й Ш Щ Я С А М О К А Т
П Е П Е Р Е К Р Е С Т О К Е Ф

Параметры

ТАЙМЕР Нет Прямой счет Обратный счет 5 м 0 с

ЖИЗНИ

ИГРОВОЙ ПРОЦЕСС Нажмите на любую букву Нажмите на первую букву

ТРУДНОСТЬ Показать слова, которые нужно найти
 Разрешить диагональные слова
 Разрешить обратные слова
 Строчные буквы

КОНЕЦ ИГРЫ Показать ответы

Применить к этому занятию Больше ▾

Таблица лидеров



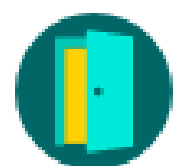
Образовательная платформа

Пять онлайн-сервисов, индивидуальные яркие эмоции при обучении. Создайте урок для своих учеников.

СОЗДАТЬ ЗАНЯТИЕ

ВОЙТИ В

СОЗДАЙТЕ ЗАНЯТИЕ САМОСТОЯТЕЛЬНО



Квест

Образовательные веб-квесты



Видео

Видео с обратной связью



Тест

Инструмент контроля знаний



Викторина

Интеллектуальная игра



Термины

Игра с терминами



Текст - квест

Рассказ с разветвлённым сюжетом

для ПОРТФОЛИО

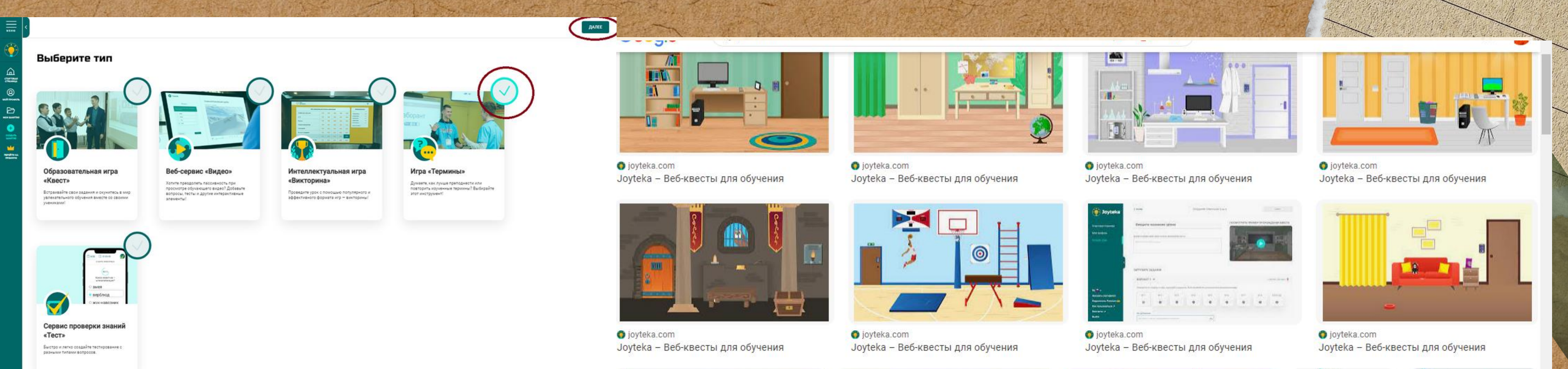
Сертификат автора занятия

Подтверждает подлинность

ГОТОВЫЕ ЗАНЯТИЯ

Библиотека уроков

Публикуйте и используйте готовые уроки других учителей по разным предметам



РЕДАКТИРОВАНИЕ ШАГ 2 ИЗ 4 ДАЛЕЕ

Введите название урока

Добавьте предисловие перед началом прохождения квеста

Впишите краткое описание

ПОСМОТРИТЕ ПРИМЕР СОЗДАНИЯ КВЕСТА

Joyteka КВЕСТ

Как создать образовательные квесты?

0:00 / 4:20

СКАЧАЙТЕ ПРОХОЖДЕНИЕ КВЕСТА 🏆

Прохождение квеста (.pdf)

РЕДАКТИРОВАНИЕ ШАГ 2 ИЗ 4 ДАЛЕЕ

ВАРИАНТ 1 УДАЛИТЬ ВАРИАНТ

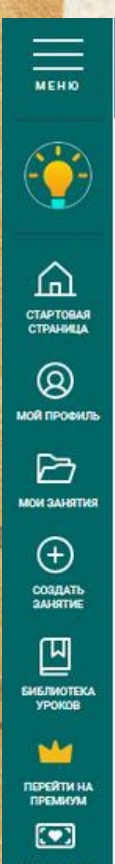
Нажмите на номер, чтобы загрузить задание. Все изменения сохраняются автоматически

1 2 3 **ВЫХОД**

Тип добавления

Выберите из списка

- Открытый вопрос
- Множественный выбор
- Одиночный выбор



← НАЗАД

РЕДАКТИРОВАНИЕ ШАГ 3 ИЗ 4

ДАЛ

Настройте квест комнату

ОБЩИЕ

Перемешивать вопросы и ответы



Выключено

НАСТРОЙКИ ОТОБРАЖЕНИЯ

Показывать описание перед началом игры



Выключено

Открывать двери только при всех правильно решённых заданиях



Выключено

👑 Показать статус ответов (верно или неверно)



Недоступно



EN

← НАЗАД

РЕДАКТИРОВАНИЕ ШАГ 4 ИЗ 4

ГОТОВО

Вы создали квест!

ПОДЕЛИТЕСЬ С УЧАСТНИКАМИ

Название:

Номер: **100 582 766**

Прямая ссылка <https://joyteka.com/100582766>

Уникальный QR-код на ваше занятие

СКАЧАТЬ

СКОПИРОВАТЬ



EN

21:44
12.03.2024



Будьте внимательны ко всем предметам в комнате. Каждый из них может иметь отношение к решению задания, а значит приблизит вас к открытию двери.

НАЧАТЬ





Хотите Дверь закрыта.
выбраться из
комнаты?

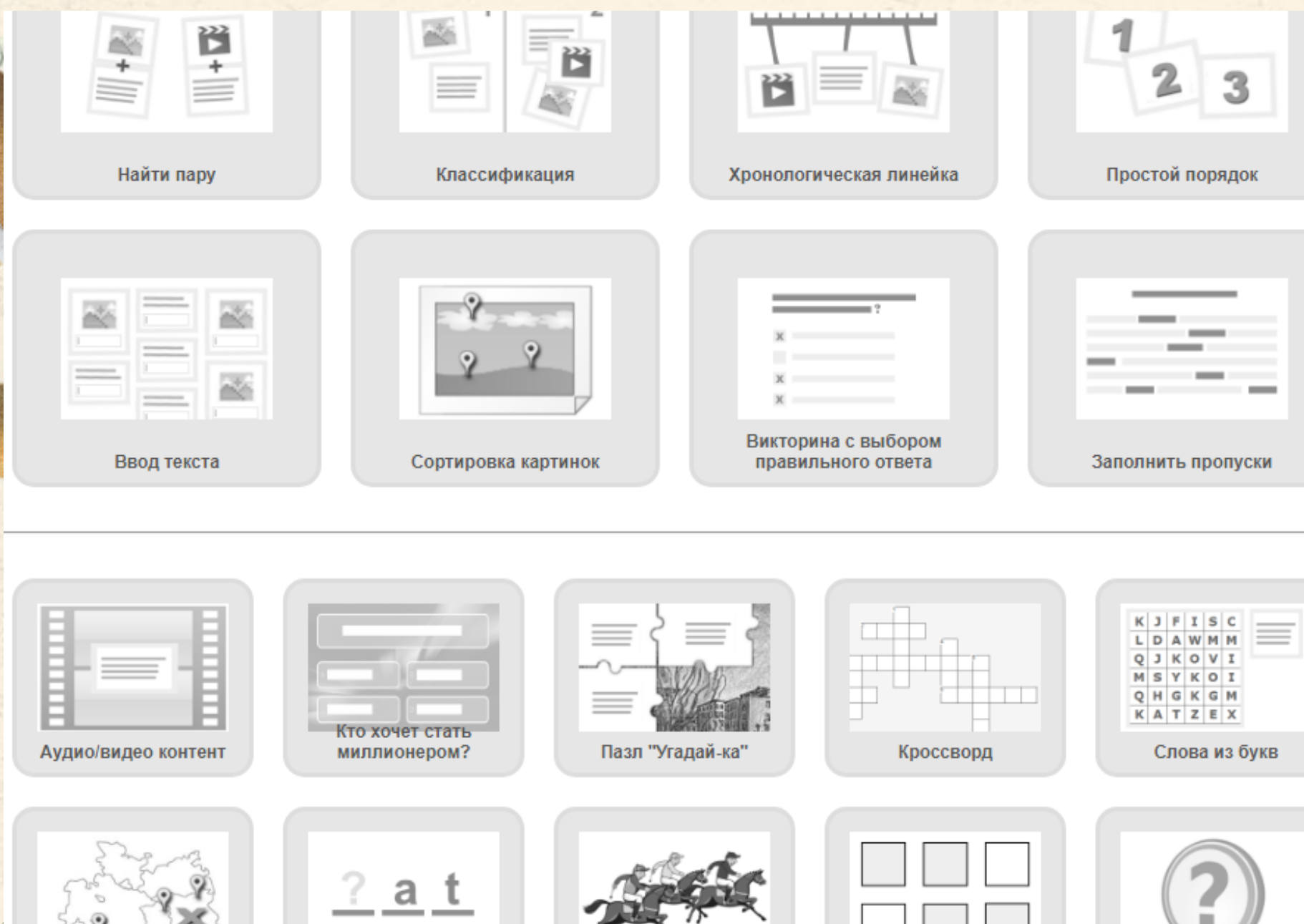
Взаимодействуйте с предметами в комнате, находите задания и решайте их, чтобы дверь открылась. Сейчас решено:

3/5

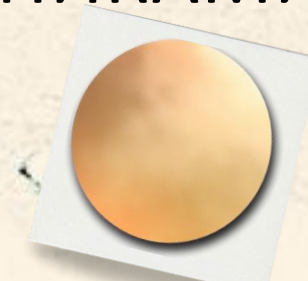


ПРОДОЛЖИТЬ





- ТЫСЯЧИ ГОТОВЫХ ИНТЕРАКТИВНЫХ ЗАДАНИЙ ПО ШКОЛЬНЫМ ПРЕДМЕТАМ И ПРОФЕССИОНАЛЬНЫМ НАПРАВЛЕНИЯМ
- МОЖНО БРАТЬ УРОК, СОЗДАННЫЙ ДРУГИМ ПОЛЬЗОВАТЕЛЕМ И АДАПТИРОВАТЬ ЕГО ПОД СВОЮ ТЕМУ
- ДЕСЯТКИ ИНТЕРАКТИВНЫХ ФОРМАТОВ: КРОССВОРДЫ, ВИКТОРИНЫ, ВОПРОСЫ К ВИДЕО И ДРУГИЕ
- ПРОСТОЙ ИНТЕРФЕЙС
- ГОТОВЫЙ ИНТЕРАКТИВ МОЖНО ВСТРОИТЬ НА САЙТ, В КУРС ИЛИ ПОДЕЛИТЬСЯ С УЧЕНИКАМИ ССЫЛКОЙ



Категория: Искусство

- Английский язык
- Астрономия
- Биология
- Все категории
- География
- Другие языки
- Инженерное дело
- Информатика и ИКТ
- Искусство
- Испанский язык
- История
- Итальянский язык
- Латынь
- Математика
- Музыка
- Немецкий язык
- ОБЖ
- Политика
- Профессиональное обучение
- Психология
- Религия
- Русский как иностранный
- Русский язык
- Спорт
- Трудовое обучение
- Физика
- Философия
- Французский язык
- Химия
- Человек и мир
- Экономика

Симфонический оркестр

Марина Цветаева

Виды декоративно-прикладного

К. Паустовский "Растрёпанный"

Сказка "Сестрица Алёнушка и братец"

И. А. Крылов «Мартышка и очки»

Путешествие А.С. Пушкина

Натюрморт жёне портрет

М. Ю. Лермонтов – "Горные вершины", 3

Кукла

ПРАВА **ОБЯЗАННОСТИ**

Задание
Распределите ПРАВА и ОБЯЗАННОСТИ школьника

OK

деловое сотрудничество с учителем

посещать школу в определённое время

соблюдать ПДД также технику безопасности

бесплатное образование

посещение школьных мероприятий

беречь школьное имущество

не пропускать занятия без уважительных причин

удобное рабочее место

Создать подобное упражнение

Сохранить в "Моих упражнениях"

Об этом упражнении

Оцените это упражнение: ★★★★★ (1)

Использовать упражнение

Ссылка: <https://learningapps.org/view2763107>

Сообщить о проблеме

Создать подобное упражнение

Сохранить в "Моих упражнениях"

Об этом упражнении

Оцените это упражнение: ★★★★★ (1)

Установлено (Имя): Лариса82

Категория: Психология

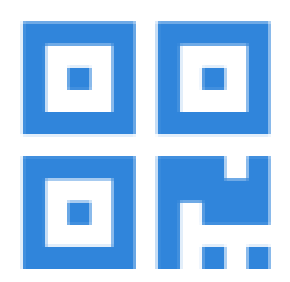
Использовать упражнение

Ссылка: <https://learningapps.org/view2763107>

Встроить: `<iframe src="https://learningapps.org/watch?app=2i" SCORM`

Поделиться: <https://learningapps.org/2763107>


Сообщить о проблеме




QR-Code

Правильно?

+ добавить еще один вариант ответа


Вопрос:  **A** СВЕТА создала себе электронный ящик. Теперь она может обмениваться сообщениями со своими друзьями. Сегодня на адрес её электронной почты пришло сообщение: файл с игрой от неизвестного пользователя. Как поступить СВЕТЕ? Подсказка:

Ответ:  **A** Скачать файл, и начать играть. Подсказка:

Правильно?

Ответ:  **A** Не открывать файл. Подсказка:

Правильно?

Ответ:  **A** Отправить файл своим друзьям. Подсказка:


Правильно?

+ добавить еще один вариант ответа



Викторина "Правовые лабиринты"

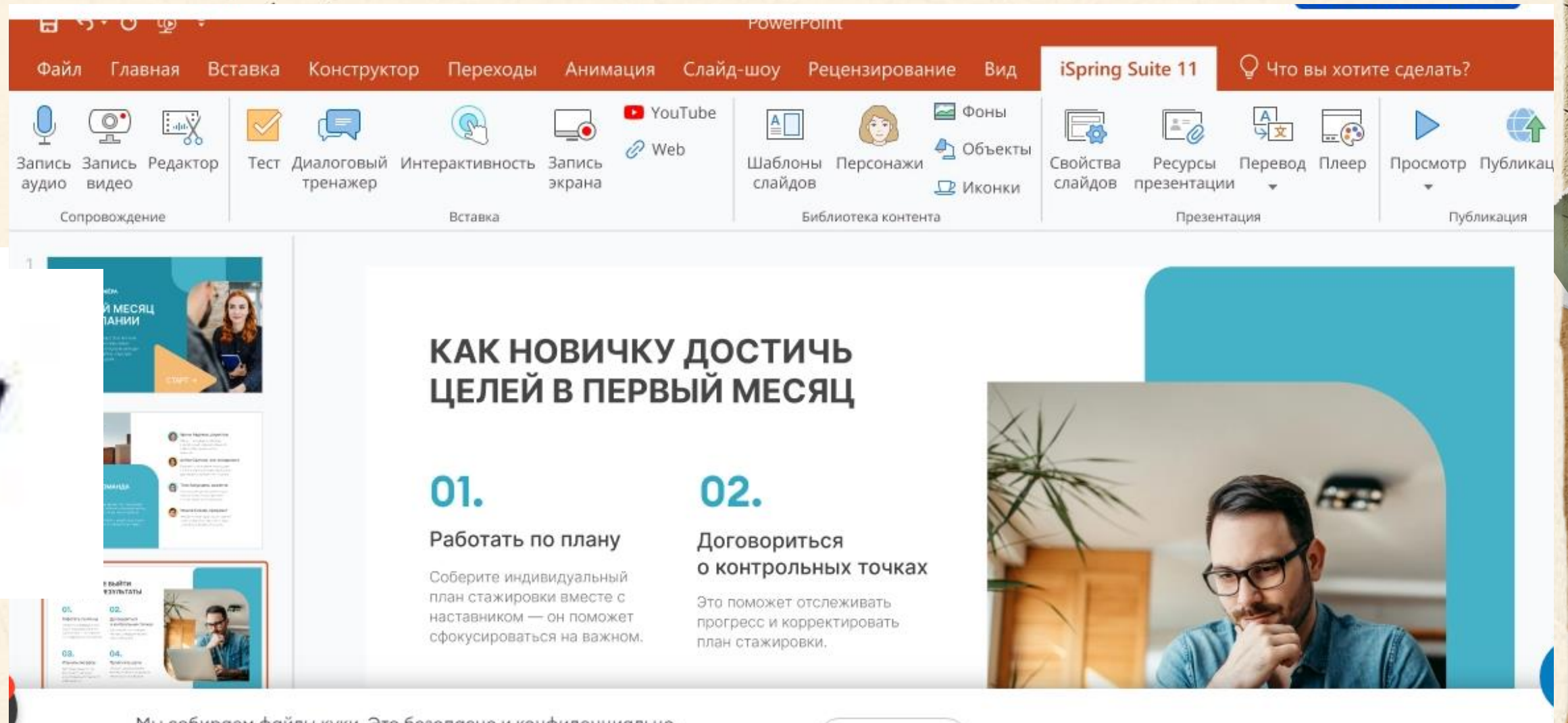


 Создать подобное упражнение

Личное упражнение

Опубликованное упражнение

 Доработать упражнение

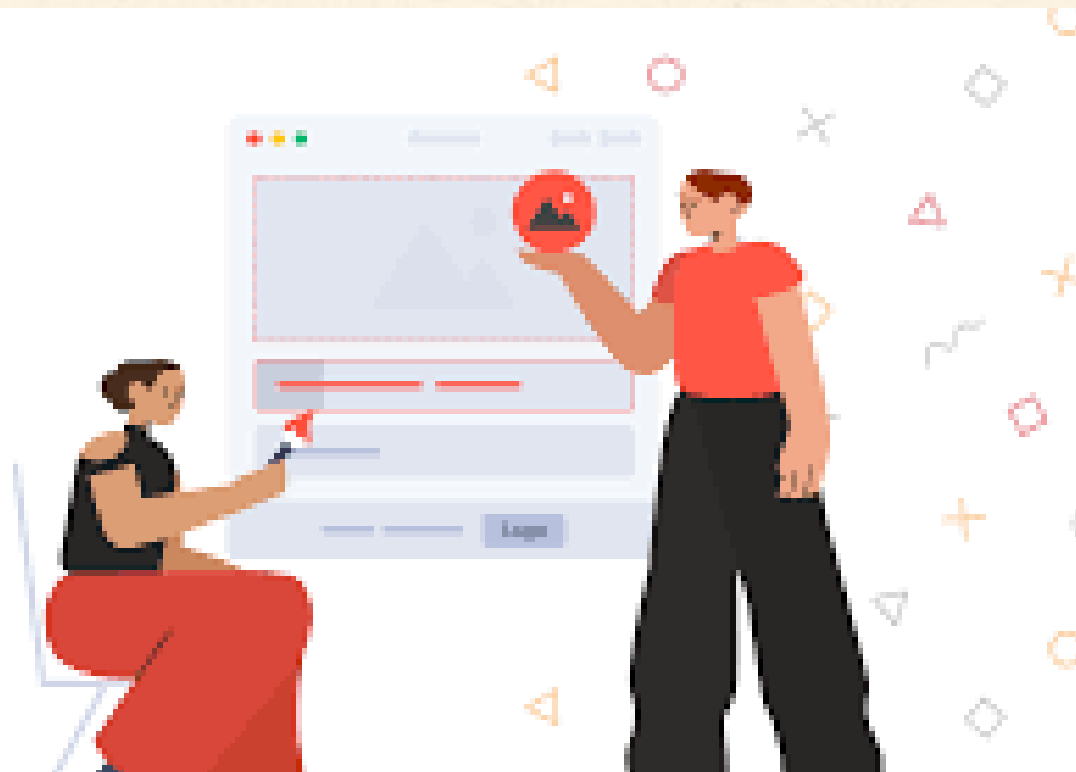


- КОНСТРУКТОР , КОТОРЫЙ РАБОТАЕТ КАК НАДСТРОЙКА ДЛЯ **POWER POINT**.
- 14 ШАБЛОНОВ ДЛЯ ИНТЕРАКТИВНЫХ ЗАДАНИЙ
- КОНСТРУКТОР ДИАЛОГОВЫХ ТРЕНАЖЁРОВ
- ВОЗМОЖНОСТЬ СОЗДАВАТЬ КУРСЫ С РАЗВЕТВЛЁННЫМ СЮЖЕТОМ





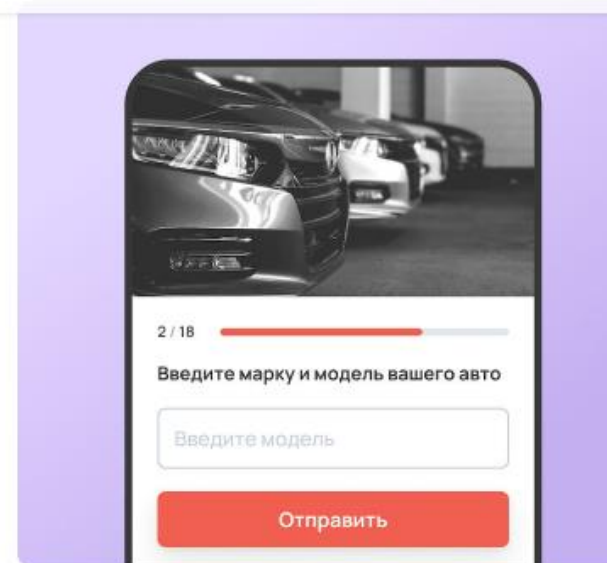
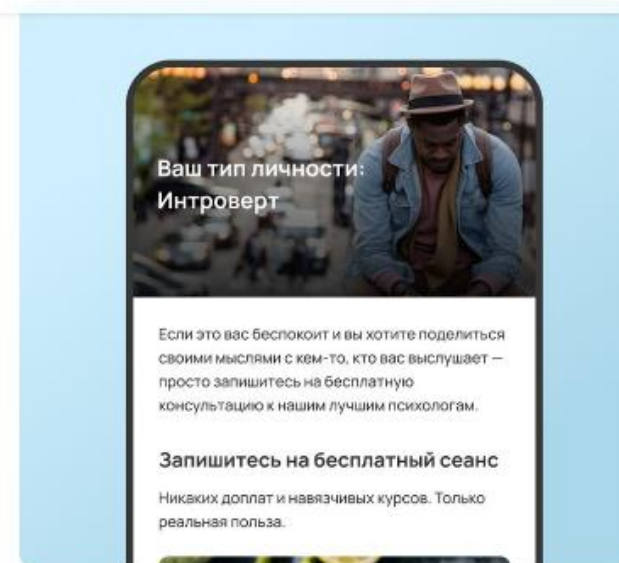
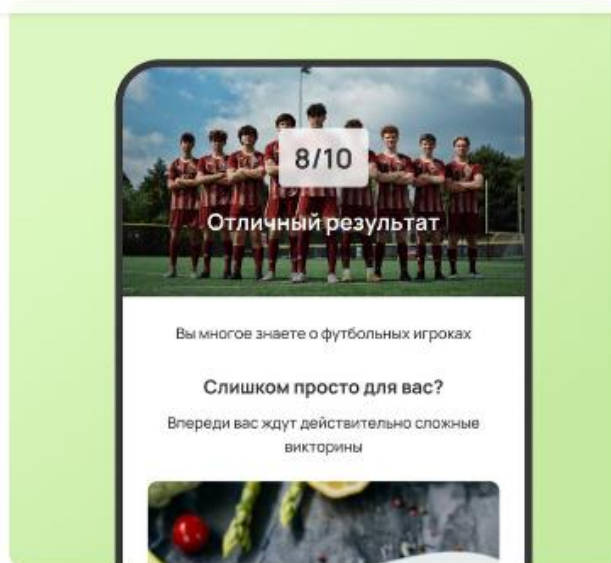
Конструктор интерактивных тестов и опросов



- СОЗДАНИЕ ИНТЕРАКТИВОВ В ТРЕХ ФОРМАТАХ — ВИКТОРИНА, ЛИЧНОСТНЫЙ ТЕСТ, КВИЗ
- АДАПТИВНАЯ ВЕРСТКА — ИНТЕРАКТИВ ПОДСТРАИВАЕТСЯ ПОД РАЗНЫЕ ФОРМАТЫ ЭКРАНА



Бизнес Образование Продукт Тарифы Ресурсы ТЕСТ [Создать квиз](#) [Войти](#)



- ПРИЯТНЫЙ ДИЗАЙН
- БАЗОВАЯ АНАЛИТИКА
- ГОТОВЫЙ ТЕСТ МОЖНО ВСТРОИТЬ НА САЙТ ИЛИ ДАТЬ ДОСТУП ПО ССЫЛКЕ НА ПЛАТФОРМУ

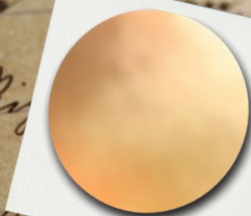
Формат, где можно создать тест онлайн с вариантами ответа. Есть правильные и неправильные ответы. В конце пользователю показывается количество правильных ответов и суммарный балл.
Предлагаем бесплатные 7 дней.

[Подробнее](#)

Формат, в котором нет правильных/неправильных ответов, стандартная пошаговая форма с выводом результатов на основе ответов.

Широкий выбор типов вопросов для сайтов, начисление собственных баллов за ответы и возможность ветвления вопросов и результатов. Попробуйте создать тест с результатами самостоятельно

[Подробнее](#)





- НЕ НУЖНО УСТАНАВЛИВАТЬ НА КОМПЬЮТЕР
- БОЛЬШЕ 40 ШАБЛОНОВ ДЛЯ СОЗДАНИЯ ИНТЕРАКТИВНЫХ ЗАДАНИЙ
- ВОЗМОЖНОСТЬ СОЗДАВАТЬ СООБЩЕСТВА ВНУТРИ ПЛАТФОРМЫ — ДЕЛИТЬСЯ УРОКАМИ С ДРУГИМИ УЧИТЕЛЯМИ.
- ВНУТРИ СООБЩЕСТВА МОЖНО БРАТЬ УРОКИ ДРУГИХ ПРЕПОДАВАТЕЛЕЙ

The screenshot displays a grid of 15 interactive activity templates, each with an icon, a title, and a brief description. Each template includes a 'Показать' (Show) button with a dropdown arrow.

- Пазл-мозаика**: Создайте классическую головоломку, которую смогут собрать ученики. По завершении работы добавьте веселый или познавательный текст или аудиосообщение.
- Кроссворд**: Кроссворд, составленный из списка слов и описаний, которые вы предоставите. Увлекательный способ потренироваться в переводе и терминологии!
- Поиск слов**: Создайте классическую головоломку для поиска слов и добавьте к ней веселый или познавательный текст или аудиосообщение по завершении. Добавьте список слов, и BookWidgets создаст головоломку.
- Сопоставление пар**: Создайте игру на подбор пары с текстом, картинками или аудиозаписью и позвольте ученикам нажимать на соответствующие карточки. По окончании игры задайте интересный или познавательный вопрос или озвучьте его.
- Игра на запоминание**: Как и игра на подбор пар, но более сложная, так как ученикам нужно запомнить, где лежат карточки. Используйте ее для тренировки словарного запаса, грамматики, истории, математических выражений и многого другого!
- Снеговик / Виселица**: Предложите список слов, которые ученики должны отгадать, указывая на буквы. Когда они выбирают неправильную букву, появляется часть снеговика. Смогут ли ваши ученики найти слово до того, как снеговик будет завершен?
- Случайный выбор**: Игра на случайность, похожая на игровой автомат, в которой ваши ученики вращают колеса, чтобы получить случайные
- Карточка Бинго**: Закрепите словарный запас и терминологию с помощью игры "Бинго"! Каждый ученик получает зашифрованную карточку бинго. Учитель
- Найдите отличие**: Создайте интерактивную игру "найди отличия" с всплывающими ярлыками, которые указывают на различия и даже объясняют
- Опрос**: Создайте самооценивающую викторину с более чем 35 типами вопросов. Настройте параметры викторины по своему вкусу и потребностям учеников. Просматривайте результаты на панели отчетов и оставляйте отзывы.
- Рабочий лист**: Создайте задание в виде цифрового рабочего листа с более чем 35 типами вопросов. Этот виджет очень похож на виджет Quiz, но имеет другой макет.
- Разделенный рабочий лист**: Создайте задание с разделенным экраном: на одной стороне - рабочий лист с более чем 35 типами вопросов, а на другой - прокручиваемый текст, PDF или цифровой ресурс.
- Видео-викторина**: Создайте видеовикторину, назначив вопросы различным типам временных точек в видео. Видео будет останавливаться на каждом вопросе, чтобы позволить студентам ответить.
- Веб-квест**: Веб-квест - это формат урока, ориентированный на исследование. Создайте цельный цифровой урок (или eduscare!), который ученики будут проходить шаг за шагом. Встраивайте мультимедийные ресурсы и другие виджеты.
- Учебные карточки**: Используйте классический инструмент для самообразования, создавая карточки, содержащие текст, картинки и звукозаписи. Возможности безграничны!
- Доска**: Создайте цифровую доску, на которой ученики смогут рисовать и писать. Добавьте фоновое изображение или дайте им пустую белую
- Разделенная доска**: Этот виджет разделяет экран на две половины: одна сторона - цифровая доска для рисования, а другая - прокручиваемый фрагмент с
- Временная шкала**: Придумайте для своих учеников упражнение на составление временной шкалы. Это может быть фиксированная временная

Quizlet

- ОНЛАЙН-КОНСТРУКТОР ЗАДАНИЙ
- ЗАДАНИЯ СОЗДАЮТСЯ В ФОРМАТЕ, ПОХОЖЕМ НА ИЗУЧЕНИЕ ИНОСТРАННЫХ ЯЗЫКОВ — «СЛОВО-ПЕРЕВОД» ИЛИ «ВОПРОС-ОТВЕТ»
- ДОСТАТОЧНО ВВЕСТИ ЗАДАНИЯ, И СЕРВИС СДЕЛАЕТ ИЗ НИХ ЧЕТЫРЕ ФОРМАТА — КАРТОЧКИ, ТЕСТ, ЗАДАНИЕ ДЛЯ САМОПРОВЕРКИ, ПОДБОР ПАРЫ
- ЗАДАНИЯ ХРАНЯТСЯ НА ПЛАТФОРМЕ. ПРЕПОДАВАТЕЛЬ ДАЕТ ДОСТУП ПО ССЫЛКЕ

Техника безопасности
Настройте свой тест

Вопросы (максимум 16) 16

Ответ Термина ▾

Верно-неверно

С выбором ответов

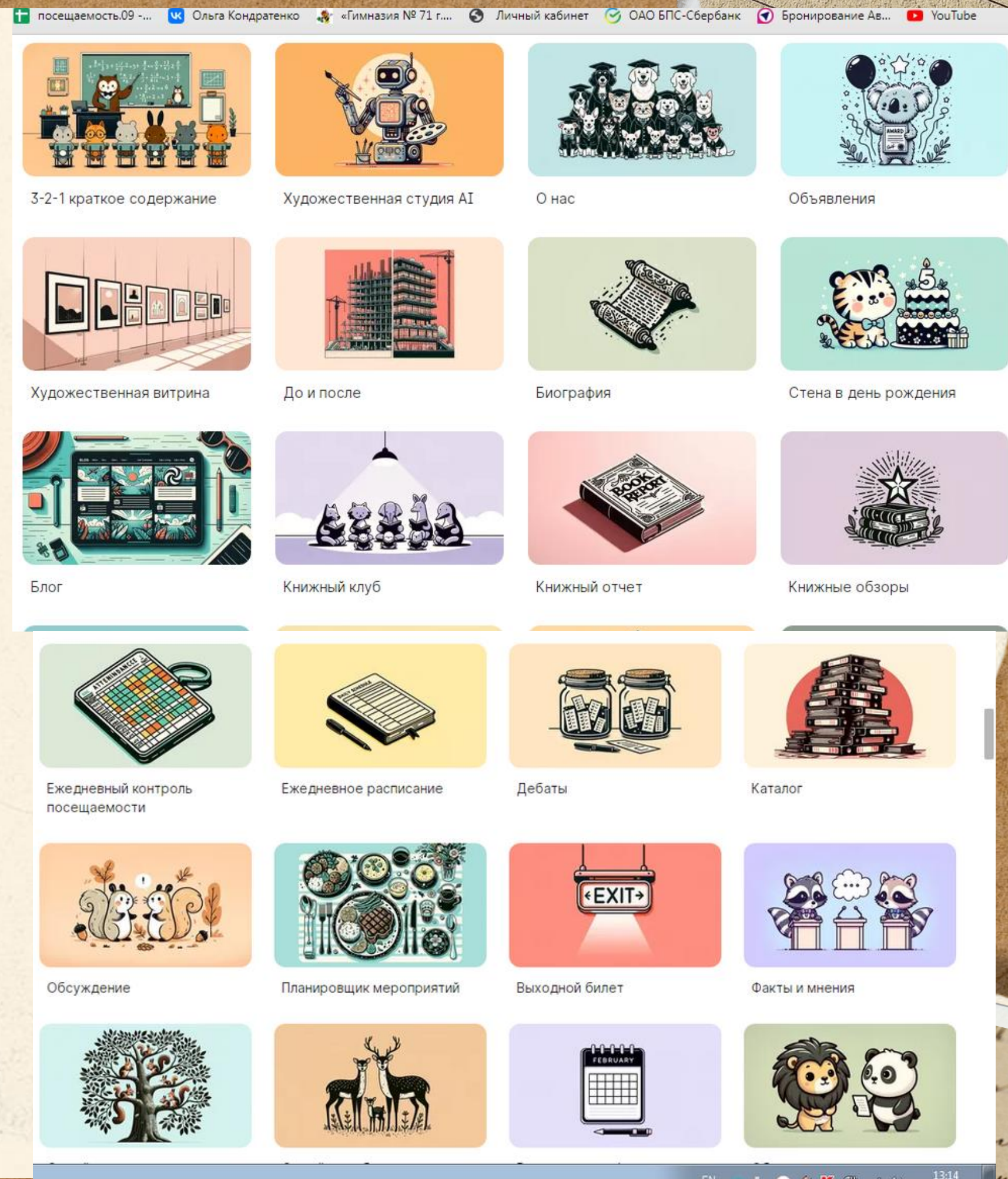
Подбор

Письменные вопросы

Для дополнительной настройки теста перейдите в [Параметры](#) [Начать тест](#)



- СЕРВИС ДЛЯ РАБОТЫ С ВИРТУАЛЬНЫМИ ДОСКАМИ
- МОЖНО РАБОТАТЬ В ОНЛАЙН И ОФЛАЙН-РЕЖИМЕ
- НЕОБХОДИМА РЕГИСТРАЦИЯ ВСЕХ УЧЕНИКОВ НА ПЛАТФОРМЕ
- МАТЕРИАЛ МОЖНО ОФОРМИТЬ В ВИДЕ КАРТОЧЕК НА ДОСКЕ, ТАЙМЛАЙНА, ИНТЕРАКТИВНОЙ GOOGLE-КАРТЫ С МЕТКАМИ, СХЕМ
- ДОСКУ МОЖНО ВСТРОИТЬ В САЙТ, СКАЧАТЬ В ФОРМАТЕ PDF ИЛИ В ВИДЕ ИЗОБРАЖЕНИЯ

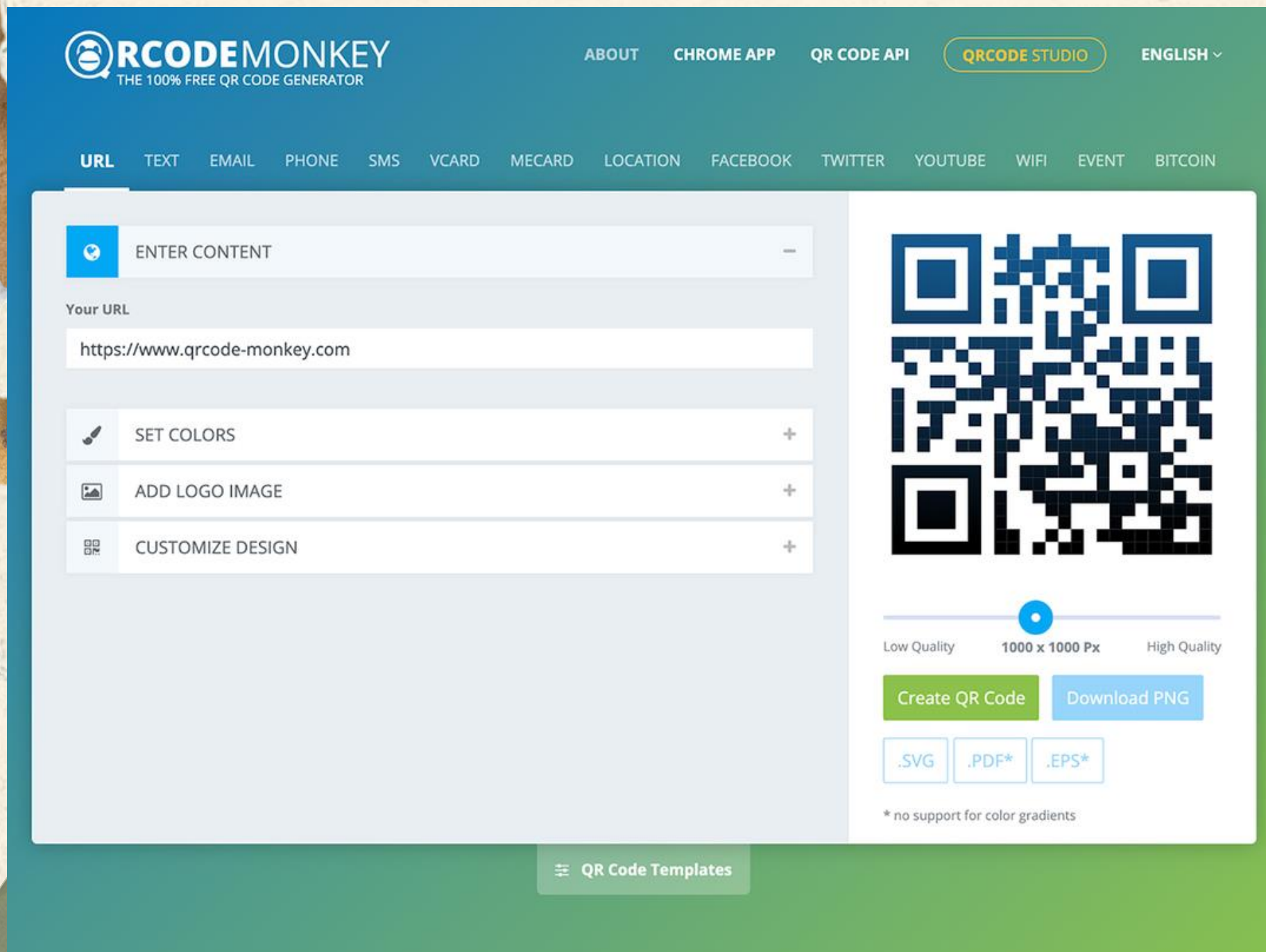


ПРОГРАММЫ ДЛЯ СОЗДАНИЯ QR-КОДОВ



VISME — ЭТО НАДЕЖНОЕ ПРОГРАММНОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ДЛЯ ДИЗАЙНА С МНОГОЧИСЛЕННЫМИ ОПЦИЯМИ ДЛЯ СОЗДАНИЯ РАЗЛИЧНЫХ ТИПОВ ВИЗУАЛЬНОГО КОНТЕНТА, ТАКОГО КАК ГРАФИКА ДЛЯ СОЦИАЛЬНЫХ СЕТЕЙ, БИЛЕТЫ НА МЕРОПРИЯТИЯ, ИНФОГРАФИКА, ДОКУМЕНТЫ, ЛИСТОВКИ И МНОГОЕ ДРУГОЕ.

VISME — ЭТО УНИВЕРСАЛЬНОЕ РЕШЕНИЕ ДЛЯ ВИЗУАЛЬНОГО ДИЗАЙНА. ЭТО ТАКЖЕ ИДЕАЛЬНЫЙ ИНСТРУМЕНТ ДЛЯ УЧЕНЫХ И ПРЕПОДАВАТЕЛЕЙ, А ТАКЖЕ УЧАЩИХСЯ ЛЮБОГО ВОЗРАСТА.



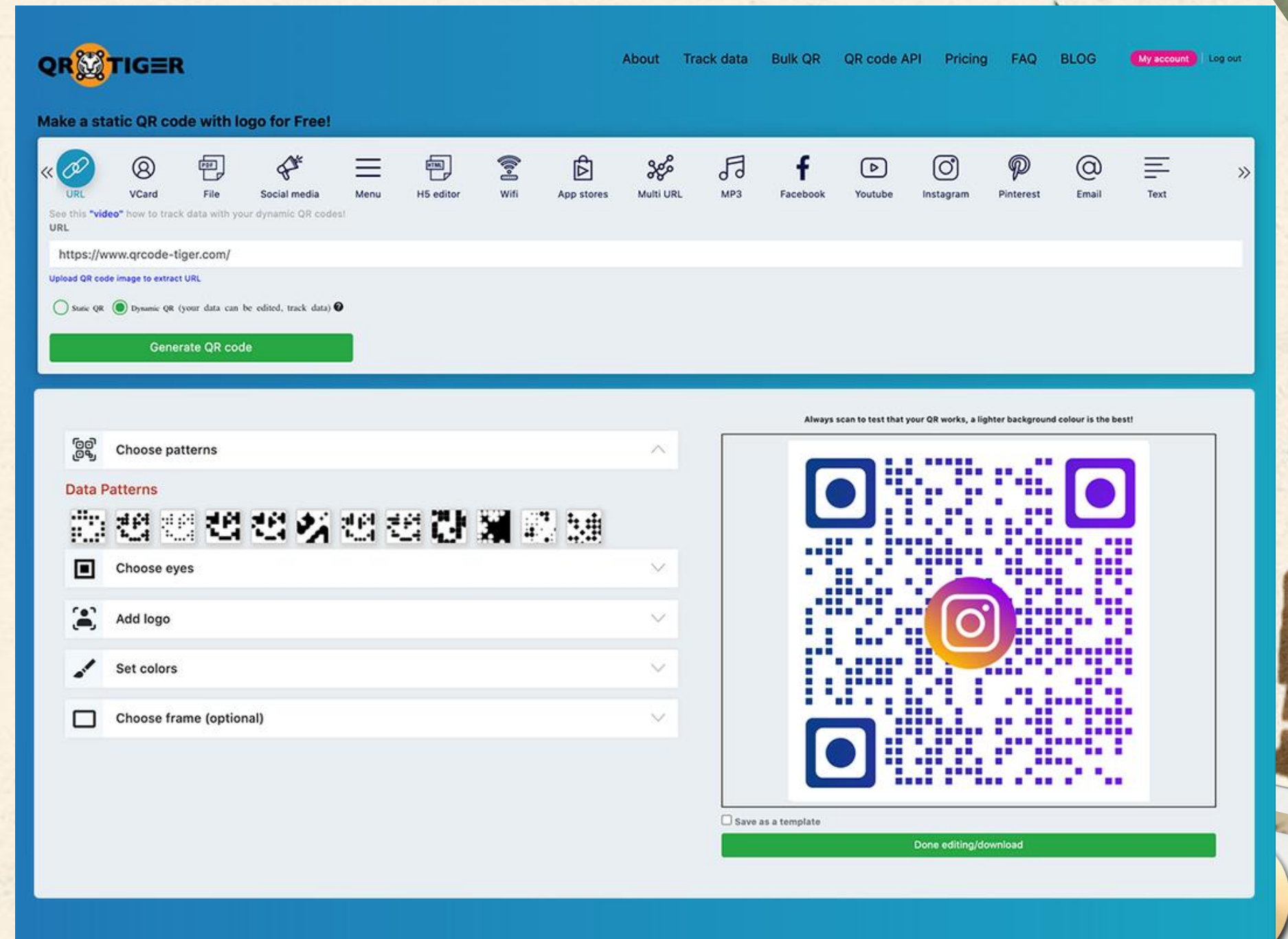
QR CODE MONKEY —
УНИВЕРСАЛЬНЫЙ И АБСОЛЮТНО
БЕСПЛАТНЫЙ ГЕНЕРАТОР
СТАТИЧЕСКОГО QR-КОДА. ОНИ
ПРЕДЛАГАЮТ МНОЖЕСТВО
ВАРИАНТОВ КОНТЕНТА,
ОФОРМЛЕНИЯ, ЦВЕТОВ,
ИЗОБРАЖЕНИЯ ЛОГОТИПА И
ОБЩЕГО ВИДА КОДА.





QRTIGER —

ЭТО ГЕНЕРАТОР QR-КОДОВ С ПРОСТОЙ НАВИГАЦИЕЙ И УДОБНЫМ ИНТЕРФЕЙСОМ, КОТОРЫЙ ПОЗВОЛЯЕТ ГЕНЕРИРОВАТЬ QR-КОДЫ ЗА СЧИТАННЫЕ СЕКУНДЫ. QRTIGER ВЫДЕЛЯЕТСЯ СВОЕЙ СПОСОБНОСТЬЮ ПРЕДОСТАВЛЯТЬ ПОЛЬЗОВАТЕЛЯМ ШИРОКИЕ ВОЗМОЖНОСТИ НАСТРОЙКИ QR-КОДА.



Фрагмент квеста

"Правовое путешествие"

5 Станция
"Кроссворд"



Blue coral



3 Станция

"Я гражданин!"



2 Станция

"Запутанные пары"



1 Станция

"Безопасный Интернет"



4 Станция

"Анограмма"

Quiet Bay



СТАРТ!

ПОДРОСТОК И НАРКОТИКИ



2.

3.

6.

5.

1.

4.



Фрагмент квеста «Буллинг и кибербуллинг»



Онлайн-диалоги: инструменты



ChatGPT



Claude

Gemini



Grok

YandexGPT



deepseek



Copilot



Qwen



Онлайн-диалоги: инструменты



ChatGPT



Copilot



Google AI Studio



ИИ-репетитор: инструменты



ChatGPT



Copilot



Claude



Grok

YandexGPT



deepseek



Qwen

Gemini



Спасибо за внимание!

***Готова ответить
на ваши вопросы***



**До новых
встреч!**